

Sehr geehrte Damen und Herren,

vielen Dank für Ihr Interesse an dem Escape-Game-Paket

**„Code Breakers mobile“!**



Zum Spielen unseres Escape Game „Code Breakers mobile“ von medien+bildung.com können Sie Materialien für bis zu vier Spielräume mit jeweils vier bis acht Spieler\*innen ausleihen (max. 30 Personen/Spieler/innen). 4 große Transportkisten stehen für Sie bereit!

Einen ersten Eindruck erhalten Sie durch den **Trailer!** <https://youtu.be/XKpthNEHIOI>  
Bitte zeigen Sie diesen kleinen Film nur Lehrkräften und nicht möglichen Spieler/innen, denn man erkennt schon die Elemente der Rätsel!

**Hintergrundinformationen lesen Sie unter: [www.code-breakers.org](http://www.code-breakers.org) – Dort finden Sie auch die Spielanleitung und weitere kostenfreie Unterrichtsmaterialien zum Download!**

Für eine Anpassung an Ihre Rahmenbedingungen lesen Sie bitte zunächst unsere Informationen durch und danach beraten wir Sie am besten telefonisch über den Einsatz von Code Breakers mobile in Ihrer Einrichtung.

Das Materialset für 4 Räume hat einen reinen Materialwert von 4000 Euro, diese Materialien stellen wir Ihnen kostenfrei zur Verfügung.

- **Für die Ausleihe mit Beratung und Einweisung bei Abholung\*** des Materialsets verlangen wir eine geringfügige Gebühr von ca. 200 Euro (Verwaltungs- und Beratungspauschale)
- **Für die Ausleihe des Materialsets mit Beratung, Schulung und Einweisung direkt am Spielort\*\*** verlangen wir eine Gebühr von ca. 450 Euro (Tagessatz einer\*s Medienpädagogen\*in)

**Der Transport des Materialsets obliegt immer dem\*r Entleiher\*in.**

Bitte lesen Sie die folgenden Seiten wirklich in Ruhe durch, dann können wir gezielter die Spieldurchführung besprechen! Wir freuen uns auf Ihren Anruf oder Ihre Email-Anfrage!

**Kontakt Projektleitung CODE BREAKERS - Katja Batzler**

Im mobilen Arbeiten erreichbar von 10-15 Uhr: 0176 64 60 57 61

Email: [batzler@medienundbildung.com](mailto:batzler@medienundbildung.com)

*\*Haben Sie schon Vorkenntnisse aus einem Informationsworkshop oder einer Fortbildung „CODE BREAKERS mobile“ dann ist gegebenenfalls eine telefonische Beratung und die kurze Einweisung bei Abholung ausreichend.*

*\*\*Für den Einsatz vor Ort, vereinbaren wir individuelle und bedarfsgerechte Schulungen und unterstützen Sie in der Öffentlichkeitsarbeit, für all unsere Vereinbarungen erstellen wir einen Kooperationsvertrag.*

24.03.2021

## **Bedingungen für die Ausleihe und Installation des Spielmaterials:**

### Voraussetzung für die Spielleitung/ Spieldurchführung

Unser Escape Game Paket ist derart konzipiert, dass es mit Hilfe der beiliegenden schriftlichen Spielanleitung autark zu spielen und aufzubauen ist. Die Online Version finden sie im Downloadbereich von [www.code-breakers.org](http://www.code-breakers.org). Ratsam ist dennoch eine Einweisung in die Spielprinzipien und Besonderheiten in der Durchführung, dafür reicht in der Regel ein einstündiger Infoworkshop im Rahmen einer Fortbildung oder Sie bringen beim Abholen des Spielmaterials ein bisschen Zeit mit. Sind Sie hier unsicher, beraten wir Sie gerne!

### Transportkisten für die Spielräume (Spieler/innen)

Die zum Spielen benötigten Materialien sind nach Spielräumen sortiert in große Transportkisten gepackt. Mit jeder Kiste wird jeweils ein Raum für max. acht Spieler/innen ausgestattet. Je nach Teilnehmerzahl (Spieler/innen) brauchen Sie entsprechend viele Räume und Kisten. Wir können Ihnen vier Transportkisten für max. vier Räume zur Verfügung stellen.

### Transportbox für den Kontrollraum (Spielleitung)

Zusätzlich erhalten Sie die Kontrollraumkiste, sie enthält Materialien für die Einführung, Durchführung und Nachbesprechung des Escape Games. Sie beinhaltet auch eine Spielanleitung, in welcher Schritt für Schritt der Aufbau, Ablauf sowie organisatorische Einzelheiten und die Rückgabe beschrieben sind. Weitere Informationen, welche essentiell für den Spielablauf sind, schreiben wir Ihnen gerne auch separat. Die Spielleitung sollte aus mindestens zwei Personen bestehen, die unser Escape Game kennen und die Moderation und die Betreuung übernehmen können.

### Räumlichkeiten

Sie brauchen für die Spieldurchführung zwei bis fünf Räume:

- Die Spielräume müssen Platz für max. 8 Personen bieten, d.h. mind. 16 qm groß. Weiterhin sollten die Räume mit Hilfe unseres Materials wie ein verlassenes Büro / Labor aussehen, um die nötige Spielatmosphäre auszustrahlen, d.h. sie sollten leer zu räumen und verdunkelbar sein.
- Der Kontrollraum muss nur Platz für die Spielleitung bieten, aber im Idealfall nebenan sein. Durch die Einrichtung eines separaten Kontrollraums haben Sie die Möglichkeit den Kontakt zu den Spieler\*innen aufrecht zu erhalten und so die Organisation der Rätsel und den Ablauf des Spiels zu erleichtern.
- Für die Einführung der Spieler/innen und die Nachbesprechung braucht man einen Raum für die gesamte Gruppe, somit kann ein großer Kontrollraum auch der Gruppenraum sein für den Start und am Ende des Spiels. Der Gruppenraum muss nicht in der Nähe der Spielräume liegen, stellt dann aber vielleicht einen zusätzlichen Raumbedarf dar.
- Für die Installation einer Teamaufgabe wird ein Rohrsystem an einer Wand befestigt, dafür brauchen Sie eine glatte Wand im Raum für die Saugnapfe. Alternativ kann ein starkes Gewebe/ Reparaturklebeband verwendet werden – Das hinterlässt eventuell Rückstände.

## **Abholung und Rücktransport des Spielmaterials liegt in Ihrer Hand!**

- Die benötigten Material- und Kontrollraumkisten müssen bei uns im Haus der Medienbildung in der Prinzregentenstraße 48 in 67063 Ludwigshafen abgeholt werden. Die Organisation des Transportes und evtl. damit verbundene Kosten müssen Sie übernehmen.
- Die Maße einer Spielraumkiste betragen: 100 cm(l) x 58 cm (b) x 37,5 cm (h), die der Kontrollraumkiste: 65cm (l) x 40cm (b) x 31 cm (h).  
Gewicht der Kisten: ca. 36 kg – Gewicht der Kontrollraumkiste ca. 8 kg
- Transportdienste wie GSL sind vielleicht eine Alternative. Die meisten Kurierdienste haben leider eine Obergrenze beim Gewicht ca. 30 Kg. Transportunternehmen sind teuer und liegen bei ca. 300,- Euro pro Lieferung. Das sind unsere Erfahrungswerte.
- Mit der Ausleihe der Kiste verpflichten Sie sich der Rückgabe des gesamten Materials, das auf dem gültigen Leihschein ausgewiesen ist. Bei Verlust und/oder Beschädigung eines oder mehrerer Gegenstände bitten wir Sie uns dies mitzuteilen und auf dem Leihschein zu vermerken. Gegebenenfalls müssen Sie für entstandene Schäden haften bzw. für Ersatzmaterial sorgen. Nur so ist es uns möglich das Escape Game ohne längere Engpässe weiterverleihen zu können.

## **Verfügbarkeit des Spielmaterials**

Bitte nehmen Sie bezüglich eines Leihtermins zeitnah Kontakt zu uns auf und nennen Sie uns gerne zur Vermeidung von Anfragenüberschneidungen mehrere Terminvorschläge. Bitte haben Sie Verständnis, dass die Kisten schon anderweitig in Gebrauch sein könnten, sodass Ihr Wunschtermin vielleicht nicht mehr zur Verfügung steht.

## **Rückmeldung nach Spieldurchführung**

Wir würden uns freuen, wenn sie uns eine Rückmeldung zu ihren Erfahrungen mit dem Spiel, Teilnehmerzahl als auch einige Fotos in Aktion senden könnten, sodass uns eine Weiterentwicklung des Spiels ermöglicht wird.

Wir bedanken uns für Ihr Interesse. Und wir beraten Sie sehr gerne telefonisch für die Entwicklung eines eigenen Escape Games! Zusätzlich bieten wir Fortbildungen zum Thema Gamification an, somit können wir Ihnen auch ohne Ausleihe qualifiziert beraten und über eine mögliche Zusammenarbeit sprechen!

Mit freundlichen Grüßen

Katja Batzler  
Projektleitung CODE BREAKERS mobile  
Leitung Haus der Medienbildung, eine Einrichtung von medien+bildung.com gGmbH/  
Mediananstalt Rheinland-Pfalz

### Kontakt:

Prinzregentenstr. 48  
67059 Ludwigshafen  
0621-9634980  
0176-64605761  
batzler@medienundbildung.com  
www.hausdermedienbildung.com  
www.medienundbildung.com

## **Vorabinformationen zum Material:**

Alarmanlage: Zu dem Escape Game „Code Breakers mobile“ gehört u.a. eine Alarmanlage, welche bei lauten Geräuschen einen Signalton auslöst. Dieser kann von den Spieler\*innen abgestellt werden, dies ist jedoch nicht erforderlich zur Lösung des Spiels, sondern dient lediglich der Ablenkung.

Materialkiste(Spielraum): Um diese zu öffnen benötigen Sie einen vierstelligen Zahlencode, welcher von oben nach unten in das Vorhängeschloss eingesteckt werden muss. Dieser lautet: 1675

Laptops: Um das Spiel starten zu können, müssen Sie die beigelegten Laptops hochfahren, den Benutzer „Escaperoom“ auswählen und sich mit dem Passwort „Escaperoom“ einloggen. Dies ist bei allen zu dem Spiel gehörigen Laptops gleich.

### Kommunikation Spieler/innen – Spielleiterteam

Es stehen Tablets und PC's zur Verfügung mit dem Internetdienst SKYPE. Dieser Dienst wird mitunter nicht in jedem W-LAN vor Ort unterstützt, alternativ können Sie z.B. Walkie-Talkies einsetzen.